

**Технический регламент  
проведения республиканской деловой игры  
«ПРОФИ-Учитель 2015»**

1. Для проведения республиканской деловой игры «ПРОФИ-Учитель 2015» предлагается компьютерное on-line тестирование из одного этапа. Тестирование состоит из заданий с выбором одного правильного ответа из четырех и заданий с вводом краткого ответа. При вводе краткого ответа учитываются правила ввода ответов компьютерной проверки, принятые на ОГЭ и ЕГЭ.
2. Для работы рекомендуется использовать для доступа на тесты только браузер Internet Explorer с настройками по умолчанию. На других браузерах работа программного обеспечения не адаптирована и не гарантируется.
3. Тестирование начинается в любое время суток в интервале времени с 08:00 часов до 20:00, и заканчивается в тот же день. Чтобы полностью использовать свои 100 минут, педагог должен начать тест не позднее 18.20 вечера.
4. Для тестирования педагог заходит по своему логину и паролю на страничку проведения деловой игры, выбирает предмет. Если тестируемый зашел на сайт в разрешенный промежуток времени суток, то на экране появляются 50 заданий. При появлении заданий фиксируется время начала тестирования в базе результатов. Педагог должен выполнить задания и сохранить свои результаты с помощью командной кнопки «Проверить» до конца отведенного промежутка времени 100 минут с учетом серверного времени на обработку данных.
5. Во время разрешенных 100 минут тестируемый может много раз заходить на тест и сохранять свои результаты с помощью командной кнопки «Проверить». Но при этом при каждом заходе генерируются новые задания, а при нажатии командной кнопки «Проверить» предыдущие результаты перезаписываются новым результатом.
6. Во время тестирования участник обязан, хотя бы один раз фиксировать свои ответы, нажав командную кнопку «Проверить» до конца отведенного промежутка времени с учетом серверного времени на обработку данных. В противном случае отмеченные ответы не проверяются, результаты не сохраняются и претензии не принимаются.
7. Задействованный хотя бы раз логин и пароль, имеющий в базе результатов время начала тестирования, отмечается как

- использованный, независимо от присутствия или отсутствия ответов тестируемого и снимается от дальнейшего участия в деловой игре.
9. Если логин и пароль не были задействованы в официальные дни проведения деловой игры «ПРОФИ-Учитель» (с 12 ноября по 21 декабря 2015 года включительно), эти логины и пароли аннулируются. Претензии со стороны обладателя логина и пароля не принимаются.
  10. Общее количество заданий - 50 по каждой из предметов. Задания размещаются на официальном сайте Деловой игры [http://cmkosakha.ru/anp/GIA/PU\\_2015/](http://cmkosakha.ru/anp/GIA/PU_2015/) в день начала тестирования по предметам. На выполнение всего задания отводится 100 минут. Отсчет времени начинается с момента первого выхода на экран первого задания.
  11. Тест содержит 20 заданий базового уровня, 20 заданий повышенного уровня и 10 заданий высокого уровня. За каждый правильный ответ засчитывается 1 (один) балл. В зависимости от сложности вопроса этот балл умножается на 1, 2 или 3 для вычисления 100-балльного рейтинга.
  12. Подсчет полученных баллов и рейтинга участников проводится программно. Для участников будут доступны общее количество полученных баллов и его балл по рейтингу после окончания его времени тестирования в общем списке, без расшифровки полученных баллов по заданиям. Расшифровки полученных баллов по заданиям будут доступны в дни апелляции.